

uniapp 安卓讯飞离线命令词识别(新版)UTS原生插件

目 录

使用说明	1
使用方法	1.1
更新日志	1.2
插件方法	2
申请插件所需权限	2.1
检查是否有所有文件访问权限	2.2
跳转到所有文件访问权限页面	2.3
初始化SDK	2.4
注册能力监听回调	2.5
初始化引擎	2.6
释放引擎	2.7
开始会话	2.8
结束会话	2.9
释放资源	2.10

使用方法

介绍

安卓讯飞离线命令词识别(新版)UTS原生插件是根据讯飞[Aikit命令词识别](#) [Android SDK 文档](#)开发的插件，插件功能为用户对设备（手机、玩具、家电等）说出操作指令（即“命令词”），设备即作出相应的反馈，开启语音交互，支持的语种有中文、英文，插件UTS开发，支持uniapp和uniapp x

官方SDK文档

https://www.xfyun.cn/doc/asr/Aikit_commandWord/Android-SDK.html

联系作者

关注微信公众号可联系作者



插件地址

<https://ext.dcloud.net.cn/plugin?id=25455>

用法

在需要使用插件的页面加载以下代码

```
import * as module from "@uni_modules/leven-uts-xfCmdWord"
```

示例代码

```

<template>
<view>
  <button type="primary" @click="start(2)">录音方式识别</button>
  <button type="primary" @click="start(1)">录音文件识别</button>
</view>
</template>

<script>
import {
  initConfig
} from '../utils/sdkConfig';

// const module = uni.requireNativePlugin("leven-xfSdk-CmdWordModule");
import * as module from "@uni_modules/leven-uts-xfCmdWord"
export default {
  data() {
    return {

    }
  },
  mounted() {
    this.initData();
  },
  beforeDestroy() {
    //释放资源
    module.destroy({
      //执行能力，可以为空，为空的话默认为初始化sdk的ability
      ability: initConfig.ability,
      //个性化资源key
      key: "FSA",
      //个性化资源索引
      index: 0,
    }, res => {
      console.log("释放资源")
    })
  },
  methods: {
    //初始化数据
    initData() {
      //注册能力监听回调
      this.registerListener();
      //初始化引擎
      this.engineInit();
    },
    //注册能力监听回调
    registerListener() {

```

```

module.registerListener({
  ability: initConfig.ability
}, res => {
  console.log("识别数据：" + JSON.stringify(res))
  if (res.code == 0) {
    //判断监听数据
    let type = res.data.type;
    if (type == "onResult") {
      //识别结果
      let outputData = res.data.outputData;
      let handleID = res.data.handleID;
      if (outputData != null && Array.isArray(outputData)) {
        for (let i = 0; i < outputData.length; i++) {
          let outputDataValue = outputData[i];
          //引擎结果的key
          let key = outputDataValue.key;
          /**
           * key的取值以及含义
           * pgs:progressive格式的结果，即可以实时刷屏
           * htk:带有分词信息的结果，每一个分词结果占一行
           * plain:类比于htk，把一句话结果中的所有分词拼成完整一句，若有后处理，则也
           * vad:语音端点检测结果(需要打开vad功能才会返回)bg:前端点，ed:后端点。单
           * readable:json格式的结果。
           */
          //识别结果字节
          let value = outputDataValue.value;
          //识别结果字符串
          let valueString = outputDataValue.valueString;
          console.log("handleID:" + handleID)
          console.log("key:" + outputDataValue.key)
          if (key.indexOf("pgs") >= 0 || key.indexOf("plain") >= 0) {
            console.log("key:" + valueString)
          }
        }
      }

      if (outputData.length > 0 && outputData[0].status == 2) {
        //识别完成
        console.log("识别完成")
        module.finish(res1 => {})
      }
    }
  } else if (type == "onEvent") {
    //事件回调
    let event = res.data.event;
    let eventData = res.data.eventData;
  } else if (type == "onError") {
    //错误回调
    let err = res.data.err;
    let msg = res.data.msg;
  }
}

```

```

    }
  })
},
/**
 * 初始化引擎
 * 注意：在初始化引擎成功以后，如果需要重新初始化引擎，需要调用一次engineUnInit释放引擎
 * 接口可参考插件文档
 */
engineInit() {
  module.engineInit({
    //执行能力，可以为空，为空的话默认为初始化sdk的ability
    ability: initConfig.ability,
    decNetType: "fsa",
    punishCoefficient: 0.0,
    wfst_addType: 0 //0.中文，1.英文
  }, res => {
    console.log(res.code == 0 ? "初始化成功" : "初始化失败")
  })
},
//开始会话
start(type) {
  module.start({
    //命令词文件路径
    fsaPath: initConfig.workDir + "CNENESR/fsa/cn_fsa.txt",
    //语种类型,0:中文，1:英文
    languageType: 0,
    //开启vad,true:开启，false:关闭
    vadOn: true,
    //vad子句连接,true:开启，false:关闭
    vadLinkOn: false,
    //子句分割时间间隔，中文建议60，英文建议75,最小值:0，最大值:100
    vadEndGap: 60,
    //解码控制beam的阈值，中文建议20，英文建议25,最小值:0，最大值:100
    beamThreshold: 20,
    //解码Gram阈值，建议值3000,最小值:1，最大值:10000
    hisGramThreshold: 3000,
    //vad后段点,最小值:0，最大值:999999
    vadSpeechEnd: 80,
    //vad前端点,最小值:0，最大值:999999
    vadResponsetime: 1000,
    //后处理开关,true:开启，false:关闭
    postprocOn: false,
    //vad能力阈值
    vadEnergyThreshold: 9,
    //vad阈值
    vadThreshold: 0.1332,
    //执行能力，可以为空，为空的话默认为初始化sdk的ability
    ability: initConfig.ability,
    //个性化资源key
    key: "FSA",
  })
}

```

使用方法

```
//个性化资源索引
index: 0,
//启动会话方式,1.录音文件,2.录音器
type: type,
//录音文件, type=1时必传
audioPath: "/storage/emulated/0/iflytek/20250224_105858.m4a"
}, res => {
  console.log("开始识别")
  console.log(res)
})
}
}
}
</script>

<style>

</style>
```

示例文件

请到插件首页通过 [使用 HBuilderX 导入示例项目](#)

更新日志

2025-10-16 v1.0.0

首次发布

申请插件所需权限

方法名

requestPermissions

用法

- 用法如下：

```
module.requestPermissions({
  //申请权限列表
  permissions: [
    'android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE',
    'android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE',
    'android.permission.INTERNET',
    'android.permission.RECORD_AUDIO'
  ]
}, res => {
  console.log(res)
})
```

- 参数说明

无

回调

- 示例

```
{
  "data": {
    "type": "onGranted",
    "permissions": [
      "android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE",
      "android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE",
      "android.permission.INTERNET",
      "android.permission.RECORD_AUDIO"
    ],
    "allGranted": true
  },
  "message": ""
}
```

```
"code": 0
}
```

- 回调说明：

参数名	参数类型	参数描述
message	String	消息提示
data	Object	数据对象
data.type	String	授权类型，onGranted：同意授权，onDenied：拒绝授权
data.permissions	Array[String]	授权的权限，如果type=onDenied时表示被拒绝的权限
data.allGranted	Boolean	是否全部同意，true：是，false：否
code	Integer	返回类型，0.成功，其他：失败

检查是否有所有文件访问权限

方法名

checkAllFilesPermission

对于安卓11以上系统需要调用此方法

用法

- 用法如下：

```
module.checkAllFilesPermission(res => {  
  console.log(res)  
})
```

- 参数说明

无

回调

- 示例

```
{  
  "data": {  
    "status": false  
  },  
  "message": "",  
  "code": 0  
}
```

- 回调说明：

参数名	参数类型	参数描述
message	String	消息提示
data	Object	数据对象
data.status	Boolean	是否有所有文件访问权限， true：是，false：否

检查是否有所有文件访问权限

参数名	参数类型	参数描述
code	Integer	返回类型，0.成功，其他：失败

跳转到所有文件访问权限页面

方法名

toAllFilesPermissionPage

对于安卓11以上系统需要调用此方法

用法

- 用法如下：

```
module.toAllFilesPermissionPage(res => {
  console.log(res)
})
```

- 参数说明

无

回调

- 示例

```
{
  "data": {
    "status": false
  },
  "message": "",
  "code": 0
}
```

- 回调说明：

参数名	参数类型	参数描述
message	String	消息提示
data	Object	数据对象
data.status	Boolean	是否有所有文件访问权限， true：是，false：否

跳转到所有文件访问权限页面

参数名	参数类型	参数描述
code	Integer	返回类型，0.成功，其他：失败

初始化SDK

方法名

initSdk

用法

- 用法如下：

```
module.initSdk({
  appID: initConfig.appID,
  apiKey: initConfig.apiKey,
  apiSecret: initConfig.apiSecret,
  workDir: initConfig.workDir,
  ability: initConfig.ability
}, res => {
  console.log(res)
  if (res.code == 0) {
    uni.navigateTo({
      url: "/pages/index/cmd"
    })
  }
})
```

- 参数说明

参数名	参数类型	是否必填	默认值	参数描述
appID	String	是	无	讯飞申请的应用id
apiKey	String	是	无	离线引擎托管平台创建应用后，生成的唯一应用标识
apiSecret	String	是	无	离线引擎托管平台创建应用后，生成的唯一应用密钥

参数名	参数类型	是否必填	默认值	参数描述
workDir	String	是	无	SDK工作目录。 默认读取能力资源、写SDK日志在此路径下
ability	String	是	无	传入需要用到的一个或多个能力ID，格式为"xxxx1;xxxx2"，多个能力ID中间用英文分号隔开，如果注册的能力非空，SDK将对传入的能力ID授权
customDeviceId	String	否	无	用户自定义设备指纹块，默认为空，设置后会成为设备指纹的一部分，建议设置长度低于256
authType	Integer	否	无	离线授权类型（0或1），0-->（默认）设备级授权（DEVICE）和1-->应用级授权（APP）
authInterval	Integer	否	无	在线授权校验间隔时长，默认为300s，可自定义设置，最短为60s，单位秒
resDir	String	否	无	指定资源读取路径，不设置默认从workDir读取

回调

- 示例

```
{
  "data": {
    "type": "AUTH"
  },
  "message": "",
  "code": 0
}
```

- 回调说明：

参数名	参数类型	参数描述
message	String	消息提示
data	Object	数据对象
data.type	String	授权类型
code	Integer	返回类型，0.成功，其他：失败

注册能力监听回调

方法名

registerListener

识别结果可再回调中判断

用法

- 用法如下：

```
module.registerListener({
  ability: initConfig.ability
}, res => {
  console.log("识别数据：" + JSON.stringify(res))
  if (res.code == 0) {
    //判断监听数据
    let type = res.data.type;
    if (type == "onResult") {
      //识别结果
      let outputData = res.data.outputData;
      let handleID = res.data.handleID;
      if (outputData != null && Array.isArray(outputData)) {
        for (let i = 0; i < outputData.length; i++) {
          let outputDataValue = outputData[i];
          //引擎结果的key
          let key = outputDataValue.key;
          /**
           * key的取值以及含义
           * pgs:progressive格式的结果，即可以实时刷屏
           * htk:带有分词信息的结果，每一个分词结果占一行
           * plain:类似于htk，把一句话结果中的所有分词拼成完整一句，若有后处理，则也含有后
           * vad:语音端点检测结果(需要打开vad功能才会返回)bg:前端点，ed:后端点。单位:帧(
           * readable:json格式的结果。
           */
          //识别结果字节
          let value = outputDataValue.value;
          //识别结果字符串
          let valueString = outputDataValue.valueString;
          console.log("handleID:" + handleID)
          console.log("key:" + outputDataValue.key)
          if (key.indexOf("pgs") >= 0 || key.indexOf("plain") >= 0) {
            console.log("key:" + valueString)
```

```
    }
  }

  if (outputData.length > 0 && outputData[0].status == 2) {
    //识别完成
    console.log("识别完成")
    module.finish(res1 => {})
  }
}
} else if (type == "onEvent") {
  //事件回调
  let event = res.data.event;
  let eventData = res.data.eventData;
} else if (type == "onError") {
  //错误回调
  let err = res.data.err;
  let msg = res.data.msg;
}
}
})
```

• 参数说明

参数名	参数类型	是否必填	默认值	参数描述
ability	String	否	无	执行能力，可以为空，为空的话默认为初始化sdk的ability

回调

• 示例

```
{
  "data": {
    "handleID": 6,
    "type": "onResult",
    "outputData": [
      {
        "status": 2,
        "value": [123,34,115,99,34,58,34,48,34,44,34,119,115,34,58,91,123,34,9
        "type": 0,
        "key": "vad",
        "len": 67,
```

```
        "valueString": "{\\"sc\\":\\"0\\",\\"ws\\":[\\"bg\\":\\"-1\\",\\"ed\\":\\"-1\\",\\"s\n    }\n  ]\n},\n  \"message\": \"\",\n  \"code\": 0\n}
```

回调说明：

参数名	参数类型	参数描述
message	String	消息提示
data	Object	数据对象
data.handleID	Integer	句柄ID
data.type	String	类型，onResult：识别结果， onEvent：识别事件， onError：识别错误
data.outputData	Object	识别到的数据
data.outputData.status	Integer	识别状态
data.outputData.value	byte[]	字节数组类型输出数据
data.outputData.type	Integer	输出数据类型，1=文本
data.outputData.key	String	输出数据名称
data.outputData.len	Integer	输出数据长度
data.outputData.valueString	String	字符串类型输出数据
data.outputData.varType	Integer	输出数据参数类型，0=字节数 组
data.event	Integer	事件状态，0：未知错误；1：开 始；2：结束；3：超时；4：进 行中，type=onEvent时返回
data.err	Integer	错误码，type=onError时返回
data.msg	String	错误描述，type=onError时返 回
code	Integer	返回类型，0.成功，其他：失败

初始化引擎

方法名

engineInit

开始会话前需要初始化引擎
注意：在初始化引擎成功以后，如果需要重新初始化引擎，需要调用一次engineUnInit释放引擎

用法

- 用法如下：

```
module.engineInit({
  //执行能力，可以为空，为空的话默认为初始化sdk的ability
  ability: initConfig.ability,
  decNetType: "fsa",
  punishCoefficient: 0.0,
  wfst_addType: 0 //0.中文，1.英文
}, res => {
  console.log(res.code == 0 ? "初始化成功" : "初始化失败")
})
```

- 参数说明

参数名	参数类型	是否必填	默认值	参数描述
ability	String	否	无	执行能力，可以为空，为空的话默认为初始化sdk的ability
decNetType	String	否	无	-
punishCoefficient	Float	否	无	-
wfst_addType	Integer	否	无	0.中文，1.英文

回调

- 示例

```
{
  "data": { },
  "message": "",
  "code": 0
}
```

- 回调说明：

参数名	参数类型	参数描述
message	String	消息提示
data	Object	数据对象
code	Integer	返回类型，0.成功，其他：失败

释放引擎

方法名

engineUnInit

用法

- 用法如下：

```
module.engineUnInit({
  //执行能力，可以为空，为空的话默认为初始化sdk的ability
  ability: initConfig.ability
}, res => {
  console.log(res)
})
```

- 参数说明

参数名	参数类型	是否必填	默认值	参数描述
ability	String	否	无	执行能力，可以为空，为空的话默认为初始化sdk的ability

回调

- 示例

```
{
  "data": { },
  "message": "",
  "code": 0
}
```

- 回调说明：

参数名	参数类型	参数描述
message	String	消息提示

参数名	参数类型	参数描述
data	Object	数据对象
code	Integer	返回类型，0.成功，其他：失败

开始会话

方法名

start

用法

- 用法如下：

```
module.start({
  // 命令词文件路径
  fsaPath: initConfig.workDir + "CNENESR/fsa/cn_fsa.txt",
  // 语种类型, 0: 中文, 1: 英文
  languageType: 0,
  // 开启vad, true: 开启, false: 关闭
  vadOn: true,
  // vad子句连接, true: 开启, false: 关闭
  vadLinkOn: false,
  // 子句分割时间间隔, 中文建议60, 英文建议75, 最小值: 0, 最大值: 100
  vadEndGap: 60,
  // 解码控制beam的阈值, 中文建议20, 英文建议25, 最小值: 0, 最大值: 100
  beamThreshold: 20,
  // 解码Gram阈值, 建议值3000, 最小值: 1, 最大值: 10000
  hisGramThreshold: 3000,
  // vad后段点, 最小值: 0, 最大值: 999999
  vadSpeechEnd: 80,
  // vad前端点, 最小值: 0, 最大值: 999999
  vadResponsetime: 1000,
  // 后处理开关, true: 开启, false: 关闭
  postprocOn: false,
  // vad能力阈值
  vadEnergyThreshold: 9,
  // vad阈值
  vadThreshold: 0.1332,
  // 执行能力, 可以为空, 为空的话默认为初始化sdk的ability
  ability: initConfig.ability,
  // 个性化资源key
  key: "FSA",
  // 个性化资源索引
  index: 0,
  // 启动会话方式, 1. 录音文件, 2. 录音器
  type: type,
  // 录音文件, type=1时必传
  audioPath: "/storage/emulated/0/iflytek/20250224_105858.m4a"
```

开始会话

```
}, res => {
  console.log("开始识别")
  console.log(res)
})
```

• 参数说明

参数名	参数类型	是否必填	默认值	参数描述
fsaPath	String	是	无	命令词文件路径
languageType	Integer	是	无	语种类型,0:中文,1:英文
vadOn	Boolean	是	无	开启vad,true:开启, false:关闭
vadLinkOn	Boolean	否	false	vad子句连接, true:开启, false:关闭
vadEndGap	Integer	是	无	子句分割时间间隔, 中文建议60, 英文建议75, 最小值:0, 最大值:100
beamThreshold	Integer	否	20	解码控制beam的阈值, 中文建议20, 英文建议25, 最小值:0, 最大值:100
hisGramThreshoId	Integer	否	3000	解码Gram阈值, 建议值3000,最小值:1, 最大值:10000
vadSpeechEnd	Integer	否	80	vad后段点,最小值:0, 最大值:999999
vadResponsetime	Integer	否	1000	vad前端点,最小值:0, 最大值:999999

参数名	参数类型	是否必填	默认值	参数描述
postprocOn	Boolean	否	false	后处理开关,true:开启, false:关闭
vadEnergyThres hold	Integer	否	9	vad能力阈值
vadThreshold	Float	否	无	vad阈值
ability	String	否	无	执行能力，可以为空，为空的话默认为初始化sdk的ability
key	String	否	FSA	个性化资源key
index	Integer	否	0	个性化资源索引
type	Integer	是	无	启动会话方式,1.录音文件，2.录音器
audioPath	String	否	无	录音文件，type=1时必传

回调

- 示例

```
{
  "data": {
    "status": true,
    "type": "onResult"
  },
  "message": "",
  "code": 0
}
```

- 回调说明：

参数名	参数类型	参数描述
message	String	消息提示
data	Object	数据对象

参数名	参数类型	参数描述
data.type	String	识别类型，onVolume：当前语音分贝值，onResult：识别结果
data.status	Boolean	识别结果，true：识别成功，false：识别失败，type=onResult时返回
data.volume	Integer	音量分贝值，type=onVolume时返回
code	Integer	返回类型，0.成功，其他：失败

结束会话

方法名

finish

用法

- 用法如下：

```
module.finish(res1 => {})
```

- 参数说明
无

回调

- 示例

```
{
  "data": {},
  "message": "",
  "code": 0
}
```

- 回调说明：

参数名	参数类型	参数描述
message	String	消息提示
data	Object	数据对象
code	Integer	返回类型，0.成功，其他：失败

释放资源

方法名

destroy

用法

- 用法如下：

```
module.destroy({
  //执行能力，可以为空，为空的话默认为初始化sdk的ability
  ability: initConfig.ability,
  //个性化资源key
  key: "FSA",
  //个性化资源索引
  index: 0,
}, res => {
  console.log("释放资源")
})
```

- 参数说明

参数名	参数类型	是否必填	默认值	参数描述
ability	String	否	无	执行能力，可以为空，为空的话默认为初始化sdk的ability
key	String	否	FSA	个性化资源key
index	Integer	否	0	个性化资源索引

回调

- 示例

```
{
  "data": { },
  "message": "",
}
```

释放资源

```
"code": 0
}
```

- 回调说明：

参数名	参数类型	参数描述
message	String	消息提示
data	Object	数据对象
code	Integer	返回类型，0.成功，其他：失败