

uniapp 安卓讯飞离线语音合成(新版)UTS原生插件

目 录

使用说明	1
使用方法	1.1
更新日志	1.2
插件方法	2
申请插件所需权限	2.1
检查是否有所有文件访问权限	2.2
跳转到所有文件访问权限页面	2.3
初始化SDK	2.4
注册能力监听回调	2.5
开始合成	2.6
停止合成	2.7
释放资源	2.8

使用方法

介绍

安卓讯飞离线语音合成(新版)UTS原生插件是根据讯飞AIkit通用XTTS合成 Android SDK 文档开发的插件，离线合成能力能将文字信息转化为声音信息，让应用具备离线语音合成的能力。即让机器像人一样开口说话，给开发者的应用配上“嘴巴”。广泛应用于出行导航服务、阅读听书、智能音箱等行业领域。插件UTS开发，支持uniapp和uniapp x

官方SDK文档

https://www.xfyun.cn/doc/tts/AIkit_offline_tts/Android-SDK.html

联系作者

关注微信公众号可联系作者



插件地址

<https://ext.dcloud.net.cn/plugin?id=25613>

用法

在需要使用插件的页面加载以下代码

```
import * as module from "@uni_modules/leven-uts-xfAiKitTts"
```

示例代码

```

<template>
<view>
  <button type="primary" @click="requestPermissions">申请插件所需权限</button>
  <button type="primary" @click="checkAllFilesPermission">检查是否有所有文件访问权限</button>
  <button type="primary" @click="toAllFilesPermissionPage">跳转到所有文件访问权限页</button>
  <button type="primary" @click="init">初始化</button>
  <button type="primary" :disabled="startDisabled" @click="start">开始语音合成</button>
</view>
</template>

<script>
import {
  initConfig
} from '../utils/sdkConfig';

// const module = uni.requireNativePlugin("leven-xfSdk-TtsModule");
import * as module from "@uni_modules/leven-uts-xfAiKitTts"
export default {
  data() {
    return {
      startDisabled: true
    }
  },
  onLoad() {

  },
  beforeDestroy() {
    //释放资源
    module.destroy({
      //执行能力，可以为空，为空的话默认为初始化sdk的ability
      ability: initConfig.ability,
    }, res => {
      console.log("释放资源")
    })
  },
  methods: {
    init() {
      module.initSdk({
        appID: initConfig.appID,
        apiKey: initConfig.apiKey,
        apiSecret: initConfig.apiSecret,
        workDir: initConfig.workDir,
        ability: initConfig.ability
      }, res => {
        console.log(res)
        if (res.code == 0) {

```

```

        //注册能力监听回调
        this.registerListener();

        this.startDisabled = false;
    }
}
},
//注册能力监听回调
registerListener() {
    module.registerListener({
        ability: initConfig.ability
    }, res => {
        console.log(res)
    })
},
//开始合成
start() {
    module.start({
        //必填参数,发音人:xiaoyan:中文 女 晓燕;xiaofeng:中文 男 晓峰;catherine:英文
        vcn: "xiaoyan",
        //必填参数,语种:1:中文,2:英文,3:法语,5:日语,6:俄语,9:德语,15:意大利语,1
        language: 1,
        //必填参数,文本编码:GBK:GBK编码,UTF-8:UTF-8编码,Unicode:Unicode编码
        textEncoding: "UTF-8",
        //必填参数,合成文本
        text: "科大讯飞成立于1999年,总部位于合肥,是中国人工智能领域领军企业,专注智能语音、",
        //语调:最小值:0, 最大值:100
        pitch: 50,
        //音量:最小值:0, 最大值:100
        volume: 50,
        //语速:最小值:0, 最大值:100
        speed: 50,
        //英文发音方式,0:引擎自动判断,1:按字母发音,2:按单词发音
        // reg: 0,
        //数字发音方式,0:引擎自动判断,1:按数字发音,2:按字符串发音
        // rdn: 0,
        //执行能力,可以为空,为空的话默认为初始化sdk的ability
        ability: initConfig.ability,
        //合成类型,1.播放+合成音频,2.仅播放,3.仅合成音频
        type: 1
    }, res => {
        console.log(res)
    })
},
requestPermissions() {
    module.requestPermissions({
        //申请权限列表
        permissions: [
            'android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE',
            'android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE',

```

```
        'android.permission.INTERNET'
      ]
    }, res => {
      console.log(res)
    })
  },
  //检查所有文件访问权限
  checkAllFilesPermission() {
    module.checkAllFilesPermission(res => {
      console.log(res)
    })
  },
  //跳转到所有文件访问权限页面
  toAllFilesPermissionPage() {
    module.toAllFilesPermissionPage(res => {
      console.log(res)
    })
  }
}
</script>

<style>
  .content {
    display: flex;
    flex-direction: column;
    align-items: center;
    justify-content: center;
  }

  .logo {
    height: 200rpx;
    width: 200rpx;
    margin-top: 200rpx;
    margin-left: auto;
    margin-right: auto;
    margin-bottom: 50rpx;
  }

  .text-area {
    display: flex;
    justify-content: center;
  }

  .title {
    font-size: 36rpx;
    color: #8f8f94;
  }
```

使用方法

```
}  
</style>
```

示例文件

请到插件首页通过 [使用 HBuilderX 导入示例项目](#)

更新日志

2025-10-28

首次发布

申请插件所需权限

方法名

requestPermissions

用法

- 用法如下：

```
module.requestPermissions({
  //申请权限列表
  permissions: [
    'android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE',
    'android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE',
    'android.permission.INTERNET'
  ]
}, res => {
  console.log(res)
})
```

- 参数说明

无

回调

- 示例

```
{
  "data": {
    "type": "onGranted",
    "permissions": [
      "android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE",
      "android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE",
      "android.permission.INTERNET"
    ],
    "allGranted": true
  },
  "message": ""
}
```

```
"code": 0
}
```

- 回调说明：

参数名	参数类型	参数描述
message	String	消息提示
data	Object	数据对象
data.type	String	授权类型，onGranted：同意授权，onDenied：拒绝授权
data.permissions	Array[String]	授权的权限，如果type=onDenied时表示被拒绝的权限
data.allGranted	Boolean	是否全部同意，true：是，false：否
code	Integer	返回类型，0.成功，其他：失败

检查是否有所有文件访问权限

方法名

checkAllFilesPermission

对于安卓11以上系统需要调用此方法

用法

- 用法如下：

```
module.checkAllFilesPermission(res => {  
  console.log(res)  
})
```

- 参数说明

无

回调

- 示例

```
{  
  "data": {  
    "status": false  
  },  
  "message": "",  
  "code": 0  
}
```

- 回调说明：

参数名	参数类型	参数描述
message	String	消息提示
data	Object	数据对象
data.status	Boolean	是否有所有文件访问权限， true：是，false：否

检查是否有所有文件访问权限

参数名	参数类型	参数描述
code	Integer	返回类型，0.成功，其他：失败

跳转到所有文件访问权限页面

方法名

toAllFilesPermissionPage

对于安卓11以上系统需要调用此方法

用法

- 用法如下：

```
module.toAllFilesPermissionPage(res => {
  console.log(res)
})
```

- 参数说明

无

回调

- 示例

```
{
  "data": {
    "status": false
  },
  "message": "",
  "code": 0
}
```

- 回调说明：

参数名	参数类型	参数描述
message	String	消息提示
data	Object	数据对象
data.status	Boolean	是否有所有文件访问权限， true：是，false：否

跳转到所有文件访问权限页面

参数名	参数类型	参数描述
code	Integer	返回类型，0.成功，其他：失败

初始化SDK

方法名

initSdk

用法

- 用法如下：

```
module.initSdk({
  appID: initConfig.appID,
  apiKey: initConfig.apiKey,
  apiSecret: initConfig.apiSecret,
  workDir: initConfig.workDir,
  ability: initConfig.ability
}, res => {
  console.log(res)
  if (res.code == 0) {
    uni.navigateTo({
      url: "/pages/index/cmd"
    })
  }
})
```

- 参数说明

参数名	参数类型	是否必填	默认值	参数描述
appID	String	是	无	讯飞申请的应用id
apiKey	String	是	无	离线引擎托管平台创建应用后，生成的唯一应用标识
apiSecret	String	是	无	离线引擎托管平台创建应用后，生成的唯一应用密钥

参数名	参数类型	是否必填	默认值	参数描述
workDir	String	是	无	SDK工作目录。 默认读取能力资源、写SDK日志在此路径下
ability	String	是	无	传入需要用到的一个或多个能力ID，格式为"xxxx1;xxxx2"，多个能力ID中间用英文分号隔开，如果注册的能力非空，SDK将对传入的能力ID授权
customDeviceId	String	否	无	用户自定义设备指纹块，默认为空，设置后会成为设备指纹的一部分，建议设置长度低于256
authType	Integer	否	无	离线授权类型（0或1），0-->（默认）设备级授权（DEVICE）和1-->应用级授权（APP）
authInterval	Integer	否	无	在线授权校验间隔时长，默认为300s，可自定义设置，最短为60s，单位秒
resDir	String	否	无	指定资源读取路径，不设置默认从workDir读取

回调

- 示例

```
{
  "data": {
    "type": "AUTH"
  },
  "message": "",
  "code": 0
}
```

- 回调说明：

参数名	参数类型	参数描述
message	String	消息提示
data	Object	数据对象
data.type	String	授权类型
code	Integer	返回类型，0.成功，其他：失败

注册能力监听回调

方法名

registerListener

识别结果可再回调中判断

用法

- 用法如下：

```
module.registerListener({
  ability: initConfig.ability
}, res => {
  console.log("识别数据：" + JSON.stringify(res))
  if (res.code == 0) {
    //判断监听数据
    let type = res.data.type;
    if (type == "onResult") {
      //识别结果
      let outputData = res.data.outputData;
      let handleID = res.data.handleID;
      if (outputData != null && Array.isArray(outputData)) {
        for (let i = 0; i < outputData.length; i++) {
          let outputDataValue = outputData[i];
          //引擎结果的key
          let key = outputDataValue.key;
          /**
           * key的取值以及含义
           * pgs:progressive格式的结果，即可以实时刷屏
           * htk:带有分词信息的结果，每一个分词结果占一行
           * plain:类似于htk，把一句话结果中的所有分词拼成完整一句，若有后处理，则也含有后
           * vad:语音端点检测结果(需要打开vad功能才会返回)bg:前端点，ed:后端点。单位:帧(
           * readable:json格式的结果。
           */
          //识别结果字节
          let value = outputDataValue.value;
          //识别结果字符串
          let valueString = outputDataValue.valueString;
          console.log("handleID:" + handleID)
          console.log("key:" + outputDataValue.key)
          if (key.indexOf("pgs") >= 0 || key.indexOf("plain") >= 0) {
            console.log("key:" + valueString)
```

```
    }
  }

  if (outputData.length > 0 && outputData[0].status == 2) {
    //识别完成
    console.log("识别完成")
    module.finish(res1 => {})
  }
}
} else if (type == "onEvent") {
  //事件回调
  let event = res.data.event;
  let eventData = res.data.eventData;
} else if (type == "onError") {
  //错误回调
  let err = res.data.err;
  let msg = res.data.msg;
}
}
})
```

• 参数说明

参数名	参数类型	是否必填	默认值	参数描述
ability	String	否	无	执行能力，可以为空，为空的话默认为初始化sdk的ability

回调

• 示例

```
{
  "data": {
    "type": "onListener"
  },
  "message": "",
  "code": 0
}
```

• 回调说明：

参数名	参数类型	参数描述
message	String	消息提示
data	Object	数据对象
data.handleID	Integer	句柄ID
data.type	String	类型，onListener：注册成功
code	Integer	返回类型，0.成功，其他：失败

开始合成

方法名

start

用法

- 用法如下：

```
module.start({
    //必填参数,发音人: xiaoyan:中文 女 晓燕; xiaofeng:中文 男 晓峰; catherine:英文 3
    vcn: "xiaoyan",
    //必填参数,语种: 1:中文, 2:英文, 3:法语, 5:日语, 6:俄语, 9:德语, 15:意大利语, 16
    language: 1,
    //必填参数,文本编码: GBK:GBK编码, UTF-8:UTF-8编码, Unicode:Unicode编码
    textEncoding: "UTF-8",
    //必填参数,合成文本
    text: "科大讯飞成立于1999年,总部位于合肥,是中国人工智能领域领军企业,专注智能语音、
    //语调: 最小值:0, 最大值:100
    pitch: 50,
    //音量: 最小值:0, 最大值:100
    volume: 50,
    //语速: 最小值:0, 最大值:100
    speed: 50,
    //英文发音方式, 0:引擎自动判断, 1:按字母发音, 2:按单词发音
    // reg: 0,
    //数字发音方式, 0:引擎自动判断, 1:按数字发音, 2:按字符串发音
    // rdn: 0,
    //执行能力,可以为空,为空的话默认为初始化sdk的ability
    ability: initConfig.ability,
    //合成类型, 1.播放+合成音频, 2.仅播放, 3.仅合成音频
    type: 1
}, res => {
    console.log(res)
})
```

- 参数说明

参数名	参数类型	是否必填	默认值	参数描述
vcn	String	是	无	必填参数,发音人 : xiaoyan:中文 女 晓燕 ; xiaofeng:中文 男 晓峰 ; catherine:英文 女 catherine
language	Integer	是	无	必填参数,语种 : 1:中文, 2:英文, 3:法语, 5:日语, 6:俄语, 9:德语, 15:意大利语, 16:韩语, 23:西班牙语, 48:阿拉伯语, 50:阿拉伯语 (Eg) , 12:粤语, 8:印地语, 27:泰语
textEncoding	String	是	无	必填参数,文本编码 : GBK编码, UTF-8编码, Unicode编码
text	String	是	无	必填参数,合成文本
type	Integer	否	1	合成类型 , 1.播放+合成音频 , 2.仅播放 , 3.仅合成音频
pitch	Integer	否	无	语调 : 最小值:0, 最大值:100
volume	Integer	否	无	音量 : 最小值:0, 最大值:100
speed	Integer	否	无	语速 : 最小值:0, 最大值:100

参数名	参数类型	是否必填	默认值	参数描述
reg	Integer	否	无	英文发音方式， 0:引擎自动判断, 1:按字母发音, 2: 按单词发音
rdn	Integer	否	无	数字发音方式， 0:引擎自动判断, 1:按数字发音, 2: 按字符串发音
ability	String	否	无	执行能力，可以 为空，为空的话 默认为初始化sdk 的ability

回调

- 示例

```
{
  "data": {
    "status": "fileFinish",
    "path": "/storage/emulated/0/iflytek/audios/1761644451483.pcm"
  },
  "message": "",
  "code": 0
}
```

- 回调说明：

参数名	参数类型	参数描述
message	String	消息提示
data	Object	数据对象
data.status	String	当前状态：playStart：开始播放，fileFinish：生成文件完成，playFinish：播放结束
data.path	String	生成的文件路径， type=fileFinish时返回
code	Integer	返回类型，0.成功，其他：失败

停止合成

方法名

finish

用法

- 用法如下：

```
module.finish(res1 => {})
```

- 参数说明
无

回调

- 示例

```
{
  "data": {},
  "message": "",
  "code": 0
}
```

- 回调说明：

参数名	参数类型	参数描述
message	String	消息提示
data	Object	数据对象
code	Integer	返回类型，0.成功，其他：失败

释放资源

方法名

destroy

用法

- 用法如下：

```
module.destroy({
  //执行能力，可以为空，为空的话默认为初始化sdk的ability
  ability: initConfig.ability
}, res => {
  console.log("释放资源")
})
```

- 参数说明

参数名	参数类型	是否必填	默认值	参数描述
ability	String	否	无	执行能力，可以为空，为空的话默认为初始化sdk的ability

回调

- 示例

```
{
  "data": { },
  "message": "",
  "code": 0
}
```

- 回调说明：

参数名	参数类型	参数描述
message	String	消息提示

参数名	参数类型	参数描述
data	Object	数据对象
code	Integer	返回类型，0.成功，其他：失败